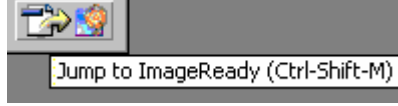


İmageReady programı ile;

1. Resimler optimize edilebilir. Bunun için optimize paleti kullanılır
2. Etkileşimli düğmeler oluşturulabilir. Bunun için Rollovers paleti kullanılır.
3. Animasyonlar hazırlanabilir. Bunun için Animation paleti kullanılır.
4. Resim haritaları düzenlenebilir. Bunun için Map paleti kullanılır.
5. Resim üzerindeki dilimler düzenlenebilir. Bunun için Slice paleti kullanılır.

İmageReady programını çalıştırmak:

1. başlat/programlar/ İmageReady



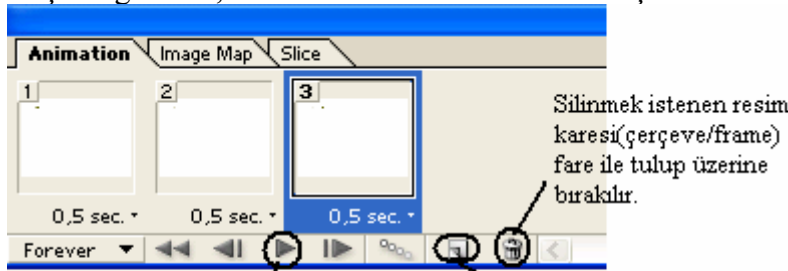
2. PhotoShop ekranındaki
3. PhotoShop menülerinden,

File/ **Jump To** Adobe ImageReady 7.0 Shift+Ctrl+M menü komutu verilerek başlatılabilir.

Animasyonlar hazırlamak

Animasyon resimleri bir salyıt gösterisinin her bir salyıtı, bir hareketin her bir aşaması olarak düşünülebilir. Trafik lambasındaki sarı, kırmızı ve yeşil düğmelerinin olduğu bir resimde her bir lambanın yanması ayrı bir resim karesi ile temsil edilir. Bu resim kareleri belirli bir zaman diliminde gösterilerek lambaların sırası ile yanıyormuş izlenimi verilir. Sırası ile yanan bir trafik lambası animasyonu hazırlamak için;

1. Yeni bir belge açılır.
2. Araç çubuğundaki ön plan rengi çift tıklanarak kırmızı rengi seçilir.
3. Seçim aracı yardımı ile küçük bir lamba çizilir.
4. Aracı yardımı ile lambanın içi kırmızı ile boyanır.
5. Layer paletindeki kırmızı lamba katmanını üzerinde sağ tık/Duplicate layer menu komutu verilir.
6. Oluşturulan yeni palette taşıma aracı ile () ikinci düğme kırmızının altına taşınır.
7. İkinci düğmenin içeriği 2 ve 4 adımları kullanılarak sarı ile doldurulur.
8. Yeşil düğmesi 5, 6 ve 7 adımları kullanılarak oluşturulur.



Animasyonu hareketlendirerek ön izleme yapılmasını sağlar.


Yeni bir hareket karesi oluşturmak için kullanılır. Animasyonlara yeni bir çerçeve/kare/frame ekler.

9. current frame düğmesi() ile her hareket için bir çerçeve(hareket karesi) oluşturulur.
10. Hareket karesinde gösterilmesi istenen katman Layer paletinde gösterilir diğer katmanlar gizlenir. Hatırlanacağı gibi layer paletindeki bir katmanı gizleyebilmek için **Back** göz simgesinin üzerine tıklayarak göz simgesinin kaldırılması gerekirdi.

11. **0 sec.** düğmesi ile her hareketten sonra bekleme süresini belirleriz.
12. Oluşturulan hareketli resim File/Save Optimized komutu ile gif formatında kaydedilir. Yukarıdaki adımlar takip edildiğinde İmageReady ekranı aşağıdaki gibi olur.

Bir animasyon hazırlanması özetlenirse,

1. Yeni bir belge açılarak hareketin her bir resim karesi oluşturulur.

2. Animasyon paletindeki current frame düğmesi ile her hareket için bir çerçeve(hareket karesi) oluşturulur.
3. Her bir çerçevede ekrana gelecek katman gösterilir diğerleri gizlenir.
4.  Düğmesi ile her bir resim karesinin bekleme süresi belirlenir.
5. File/Save Optimized komutu ile gif formatında kaydedilir

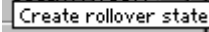
Resimler optimize etmek

1. Optimized paletinden gerekli ayarlar yapılır.
2. Uygun olan optimize seçeneği seçilir.
3. File/Save optimized as komutu ile kaydedilir.

Etkileşimli düğmeler oluşturmak

1. Etkileşimli düğmeler genelde üç aşamadan oluşur. Bunlar;
 - a. Over: İmleç üzerine geldiğinde
 - b. Down: İmleç ile tıklanıldığında
 - c. Click: İmleç ile düğmeye tıklanıp bırakıldığında oluşan durumdur.
2. Yeni bir belge oluşturulur.
3. Etkileşimli düğmenin yazıdan oluştuğunu düşünerek ilgi yazıyı yazalım.
4. Layer paletinden ilgili katmanı seçerek Layer/New Layer Based Image Map Area menü komutunu verin.
5. İmage map paletinden poligon seçin.
6. İmage map paletinde url kısmını ilgili web adresini girin.



7.  rollover paletindeki create rollover state düğmesi ile üç tane olay oluşturulur.
8. Over durumu seçilerek bu durumdaki efekt oluşturulur. (dissolve harmanlama modu, %75 opak)
9. Down olayı seçilerek bu durumdaki efekt oluşturulur. (Drop shadow efekti)
10. Selected olayı seçilerek üzerinde çift tıklanır ve click seçeneği seçilir. Click durumundaki efekt oluşturulur. (normal haramanlama modu, %50 opak)