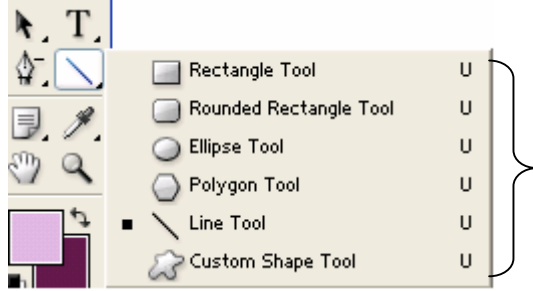


Vektörel Grafikler: Vektör grafiklerin boyutları değiştirildiğinde resimde bozulmalar olmaz.

Çizim Araçları:



Herhangi bir araç seçildiğinde aşağıdaki seçenekler çubuğu ekrana gelir.

Çizim Araçlarının Seçenekler Araç Çubuğu:



Bu çubuktaki;

Color: [dark purple] Çizimin doldurulacağı rengi belirler.

Style: [dashed line] Çizimin doldurulacağı stili belirler.



Araçları Marque Tool aracı ile aynı işlevleri yapar. Hatırlanacağı gibi bu araçlar soldan sağa sırasıyla; Yeni bir şekil katmanı oluşturarak, Mevcut çizim katmanının üzerine, Mevcut çizim katmanından bölüm çıkartarak, Şekillerin kesişimini alarak, şekillerin kesişimini silerek çizim yapar.



Çizim yapmak için kullanılır. Aynı düğmelere Rectangle Tool aracının üzerine tıklanıp bir müddet beklemekle de ulaşabilir. Bu düğmeler;

[Rectangle Tool] Dikdörtgen veya kare şekli çizmek için kullanılır. Kare için shift tuşuna basılı tutulur.

[Rounded Rectangle Tool] Kenarları yuvarlatılmış dörtgen çizer. Yuvarlaklık miktarı (çember yarı çapı) Radius özelliğine piksel olarak girilir. [Line Tool] çizgi, [Ellipse Tool] daire, [Polygon Tool] çokgen çizer. Çizilecek çokgenin kenar sayısı Sides özelliğine girilir.

[Custom Shape Tool] önceden tanımlı şekilleri çizmek için kullanılır.



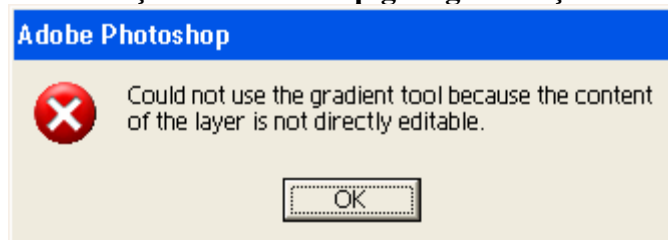
[Layer Knocks Out Contents of Layer] Yeni bir şekil katmanı oluşturur.

[Layer Knocks Out Contents of Layer] Yeni bir çalışma yolu oluşturur.

[Layer Knocks Out Contents of Layer] BitMap tabanda boyar.

Vektör Çizimleri Seçime dönüştürmek için seçim üzerinde sağ tıklanır. Açılan menüden “make selction” komutu verilir.

Vektörel şekillerin Bitmap grafiğe dönüştürülmesi:





Buna benzer bir hata mesajı oluşmasının nedeni vektörel bir şekilde Bitmap düzenlemesi yapılmaktadır. Bundan kurtulmak için şekli Bitmap resmine çevirmek gerekir. Bunun için “**Layer/Rasterize/shape**” menü komutu verilir.

Vektörel çizimlerin seçilmesi ve silinmesi için daha önce kullanılan seçim ve silgi araçları kullanılmaz. Vektör çizimleri seçmek ve silmek için yine vektör araçları kullanılır.


Pen Tool:


Pen Tool araçlarının seçenekler çubuğundaki düğmeler ve özellikleri Rectangle aracı ile hemen hemen aynıdır.


1.  Pen Tool **P** Belirlenen noktalar arasında doğru ve eğriler çizer.
2.  Freeform Pen Tool **F** Serbest şekil çizmek için kullanılır. Bu aracı kalem ile çizmeye benzetebilir. Özellikler çubuğundan Magnetic mıknatısla seçeneği işaretlenirle magnetik yapışma(reng tonları) özelliğini gösterir.

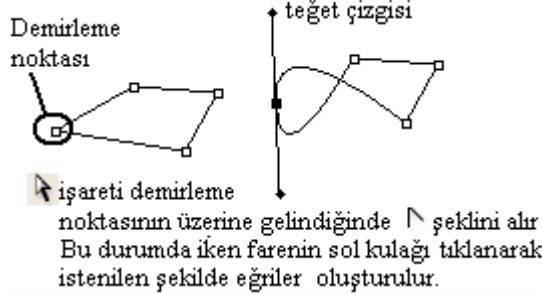


3. **Demirleme Noktaları:** Şekillerin kenarındaki bu noktaları eklemek veya silmek için;




 Add Anchor Point Tool demirleme noktası eklemek,

 Delete Anchor Point Tool silmek,

 Convert Point Tool çevirmek için kullanılır. Demirleme noktaları tıklanarak istenilen yönde çevirme/eğme işlemi yapılabilir. Eğme işlemi teğet çizgisi hareket ettirilerek



yapılır.

4.  Path Selection Tool **A** Vektörel şekillerin yada yolun seçilmesi için kullanılır.
5.  Direct Selection Tool **A** Çizilen vektörel şeklin yeniden biçimlendirilmesi için kullanılır.
6. **Vektör şekillerin silinmesi;**  Path Selection Tool **A** aracı ile vektörel şekil seçilir. Sonra klavyeden delete tuşuna basılır.