






## SEÇİMLER

Resmin belli bir kısmını başka bir resim üzerine eklemek, belli bir bölgenin rengini değiştirmek, düzenlemek, belli bir kısmını çıkartmak veya küçültmek için seçim yapılması gerekmektedir.

**photoshop'ta araçlar ile üç türlü seçim yapılmaktadır. Bunlar;**

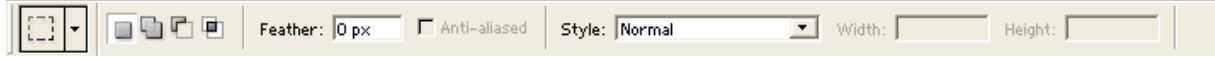
1. Geometrik şekiller ile,
  2. Serbest seçim,
  3. Sihirli değnek ile,
- Seçim yapılabilir.

### 1. Geometrik şekiller ile seçimler:


-  düğmesinin sağ alt köşesinde küçük üçgen resminin olması içerisinde başka araçların da olduğunu gösterir. Bu düğme içerisinde yer alan araçlar ve görevleri
- a.  Rectangular Marquee Tool **M** Dikdörtgen veya kare şeklinde seçim yapar.
  - b.  Elliptical Marquee Tool **M** Daire veya elips şeklinde seçim yapar. Daire veya elips şeklindeki geometrik şekillerli tam olarak seçmek her zaman için zordur. Bu seçimi kolaylaştırmak için klavuz çizgilerinden yararlanılır. Eğer ekranda cetvel gözüküyorsa cetveli göstermek için view/rules menü komutu verilir. Cetvelde sol kulağı tıklayıp eliptikal şeklin üst kısmına ve bize göre sol tarafına tıklarız. İki çizginin kesiştiği yerden seçime başlanır.
  - c.  Single Row Marquee Tool Tek satırlık seçim yapar.
  - d.  Single Column Marquee Tool Tek sütunluk seçim yapar.


### Seçim araçlarının seçenekler çubuğu:




Seçenekler çubuğunda yer alan özellikler seçilen düğmeye göre değişir. Eğer araç seçenekler çubuğu ekranda gözüküyorsa Windows/options menü komutu ile ekrana getirilir.



Seçenekler çubuğu üzerinde yer alan düğmeler ve anlamları;

 Seçili olan düğmeyi gösterir.

 Önceki seçimi iptal eder. Yeni bir seçim oluşturur.

-  Seçimin üzerine yeni seçilen alanı ekler.
-  Yeni seçimi önceki seçimden çıkartır.
-  Önceki seçimle yeni seçimin kesiştiği yeri seçer.


**Feather: 0 px** Dik kenarların kaç piksellik yuvarlatılma yapılacağını ve seçimlerin kenarlarında hafif bir erime oluşturur. Resmin başka bir resim üzerine taşınması halinde iki resim arasında uyumlu bir geçiş sağlar.

**Anti-aliased** Sınırlardaki keskinliği törpülemeye yapar. Seçili resmin başka bir resim üzerine yerleştirildiğinde resimlerin uyum sağlamasını kolaylaştırır. Feather ve Anti-Aliased özellikleri seçim yapıldığında resim üzerinde etkisi gözükmez ancak, seçim kesildiğinde, başka bir yere taşındığında veya yapıştırıldığında etkisi gözükür.






**Style: Normal** Seçim stilini belirtir.

**Width: Height:** Seçimin orantılı olmasını sağlar.

### 2. Serbest seçim araçları

- a.  Lasso Tool **L** Normal kalemle çizer gibi seçim yapar. Başlangıç noktasına gelindiğinde üzerinde küçük bir daire şekli oluşur. Bu durumda

seçim bitirilmelidir. Başlangıç noktasına gelinmeden seçim bitirilir ise kalan yer düz bir çizgi ile tamamlanır.

- b.  Polygonal Lasso Tool  düz kenarlara sahip seçimler yapmak için kullanılır. Köşelere tıklamak yeterlidir. Başlangıç noktasına gelindiğinde üzerinde küçük bir halka oluşur. Başlangıç noktasına gelinmeden çift tıklanarak seçim bitirilirse en son noktadan başlangıç noktasına düz bir çizgi ile otomatik olarak birleşir.
- c.  Magnetic Lasso Tool  imleci seçim yapılacak bölgenin yakınlarında gezdirmek yeterlidir. Başlangıç noktasına gelindiğinde üzerinde küçük bir halka oluşur. Özellikler paletindeki bu araç çubuğuna ait farklılıklar;
- \* Edge Contrast:  kenar kontrastı demektir. Seçim yapılacak kenarlarda bulanıklık yada belirsizlik olduğunda seçimin daha rahat yapılmasını sağlar.
  - \* Frequency:  Sıklık demektir. Seçim çizgilerinin üzerindeki küçük kutucukların sayısını belirler. Bu sayıların fazla olması seçimin daha hassas olmasını sağlar.
  - \*  Pen Pressure Kalem basıncı
3. sihirli değnek  ile seçim; seçilmek istenen bölgeye tıklamak yeterlidir. Belirtilen tolerans değerine göre tıklanan yerdeki renge göre otomatik olarak seçim yapar. Özellikler paletindeki bu araç çubuğuna ait farklılıklar;
- \*  Contiguous Bitişik anlamına gelir. İşaretli olması halinde komşu pikselleri, işaretinin kaldırılması halinde tüm resimdeki benzer pikselleri seçer.
  - \*  Use All Layers işaretli olması halinde tüm katmanlarda, işaretsiz olması halinde sadece aktif katmanda seçim yapar.

## Seçim(Select) Menu

### Select Menu

| Select              | Filter | View | Window      |
|---------------------|--------|------|-------------|
| All                 |        |      | Ctrl+A      |
| Deselect            |        |      | Ctrl+D      |
| Reselect            |        |      | Shft+Ctrl+D |
| Inverse             |        |      | Shft+Ctrl+I |
| Color Range...      |        |      |             |
| Feather...          |        |      | Alt+Ctrl+D  |
| Modify              |        |      |             |
| Grow                |        |      |             |
| Similar             |        |      |             |
| Transform Selection |        |      |             |
| Load Selection...   |        |      |             |
| Save Selection...   |        |      |             |

### S.Menu Komutları

|                |             |
|----------------|-------------|
| All            | Ctrl+A      |
| Deselect       | Ctrl+D      |
| Reselect       | Shft+Ctrl+D |
| Inverse        | Shft+Ctrl+I |
| Color Range... |             |
| Feather...     | Alt+Ctrl+D  |
| Modify         |             |
| Grow           |             |
| Similar        |             |

### Komutların Anlamı

Aktif katmanın tümünü seçer.

Seçimi iptal eder.

Select ile iptal edilen seçimi tekrar aktif yapar.

Resmin seçili kısmı iptal eder, seçilmeyen kısmı seçer.

Ekrana gelen pencerede belirtilen değerlere göre renk tonuna ile seçim yapar.

Dik kenarların kaç piksellik yuvarlatılma yapılacağını ve seçimlerin kenarlarında hafif bir erime oluşturur. Resmin başka bir resim üzerine taşınması halinde iki resim arasında uyumlu geçişimi sağlar.

Seçim çizgileri ve seçim alanı üzerinde çeşitli düzenleme yapar. Alt seçenekleri;

- a. Border: Çerçeve genişliği
- b. Smooth: Seçim hattını yumuşatır.
- c. Expand: Seçimi 1-100 pixel genişletir.
- d. Contract: Seçimi daralt.

Aynı özellikli komşu pikselleri de seçime dahil eder.

Resimdeki seçilen alan ile aynı renk özelliklerine sahip tüm pikseller seçilir.

|                     |   |
|---------------------|---|
| Transform Selection | Seçimi büyütüp küçültme çevirme gibi biçimlendirme işlemlerini yapar. |
| Load Selection...   | Kaydedilmiş seçimi yükler   |
| Save Selection...   | Seçimi kaydeder   |

### Seçim Üzerindeki Sağ Tık Menüsü

Seçimin üzerinde sağ tıkladığında açılan menüde olup, Select menüsünde olmayan komutlar;

#### Sağ tık menu komutu

#### işlevi

Make Work Path.. Seçimi çalışma yolu yapar.(İlerde bu konu anlatılmaktadır)

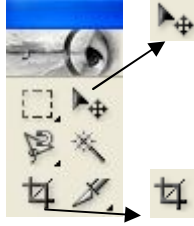
|                |   |
|----------------|---|
| Layer via Copy | Yeni bir katman oluşturarak seçimi buraya kopyalar.   |
| Layer via Cut  | Yeni bir katman oluşturarak seçimi buraya taşır. Seçilen kısım önceki katmandan silinir.                                    |
| New Layer...   | Yeni bir katman oluşturur.  |
| Free Transform | Free Transform veya Transform Selection komutu verilip, seçim üzerinde sağ tıkladığında aşağıdaki menü açılır. Bu menüdeki; |

|                 |
|-----------------|
| Free Transform  |
| Scale           |
| Rotate          |
| Skew            |
| Distort         |
| Perspective     |
| Rotate 180°     |
| Rotate 90° CW   |
| Rotate 90° CCW  |
| Flip Horizontal |
| Flip Vertical   |

**Scale:** Resmin seçilen kısmının yeniden boyutlandırılması,  
**Rotate:** Resmin seçilen kısmının serbest döndürülmesi,  
**Skew:** Resmin seçilen kısmının yatay eğilmesi  
**Distort:** Resmin seçilen kısmının dikey eğilmesi  
**Perspective:** Seçime perspektif kazandırılması,  
**Rotate Açı\_Değeri:** Seçimin açılı otomatik döndürülmesini sağlar.

|           |   |
|-----------|---|
| Fill...   | Ekranı gelecek diyalog penceresi aracılığı ile belirlenen renk ayarları ile seçimi doldurur.        |
| Stroke... | Ekranı gelecek pencere yardımı ile seçimin etrafına istenilen renk ve kalınlıkta çerçeve oluşturur. |

### Seçimlerin Taşınması ve Kırpılması:



Seçilen kısımları taşımaya yarar. Taşıma aracının özellikler çubuğunda yer alan  Show Bounding Box işaretlenmesi halinde kenarlarda seçimin tekrar boyutlandırılacağı, döndürülebileceği tutamakları gösterir.  Auto Select Layer işaretlenmesi katmanın otomatik seçimini sağlar. Seçilen alan dışındaki yeri siler. Yani yapılan bir seçime kes/yapıştır komutların birlikte uygulanması denilebilir.

### Seçim Esnasında Kullanılacak Kısa Yol Tuşları

Mevcut seçim aracı bırakılmadan aşağıdaki klavye kısa yol tuşları kullanılarak diğer görevler icra edilebilir.

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>Ctrl+D</b>             | Seçimi iptal eder.   |
| <b>Shift+Ctrl+I</b>       | Seçimi ters çevirir. Yani seçilen yerin dışında kalan yeri seçer.                            |
| <b>Boşluk Çubuğu</b>      | Geçici olarak el aracını aktifleştirir. El aracı ile resmin istenilen yeri görüntülenebilir. |
| <b>Ctrl+Boşluk Çubuğu</b> | Görüntüyü büyültür   |
| <b>Alt+Boşluk Çubuğu</b>  | Görüntüyü küçültür.  |

#### Uygulama:

1. Seçim araçları ile farklı resimlerden istenilen yerlerin seçilmesini yapınız.

2. Resimden seçilen bölgenin farklı bir resim üzerine uygun olarak yerleştirilmesini beş farklı resim üzerinde uygulayınız.
3. Resimden alınan bir bölgenin küçültülerek başka bir resim üzerine montajını yapınız.