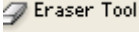
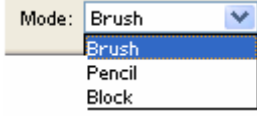


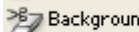
Düzenleme Araçları**Düzenleme Araçları****a. Silme işlemleri:**

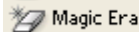
Resimler seçilip bir yerden başka bir yere taşındığında küçük kalıntılar kalabilir. Bu kalıntıları silmek için silgi araçlarına ihtiyaç vardır. Bu araçlar;

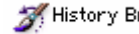
1.  Eraser Tool **E** Seçilen fırça başlığı ile aktif olan katmanda seçilen yeri background(arka plan) rengi ile doldurur. Options(seçenekler) çubuğunun kullanımı Brush(fırça) aracındaki gibidir. Sadece mod kısmı farklıdır. Bu farklılık;



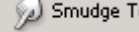
- a.Brush: Aktif olan katmanda silgi fırça aracı gibi çalışır.
- b. Pencil: Aktif olan katmanda silgi kalem aracı gibi çalışır.
- c. Block: Aktif olan katmanda; silgi üzerinden geçtiği her şeyi siler.

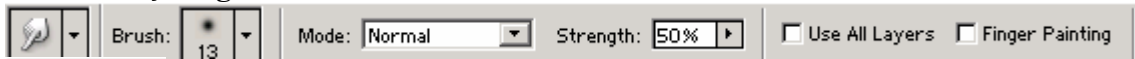
2.  Background Eraser Tool **E** Aktif olan katmanın zemin rengini de silerek şeffaf bir zemin oluşturur. Silginin etkileyeceği alan seçenekler çubuğundaki Tolerance'ye aktarılabilecek değer ile belirlenir.

3.  Magic Eraser Tool **E** Belirlenen toleransta aynı renk değerlerine sahip pikselleri siler. Seçenekler çubuğundan Contiguous işaretlenmesi halinde aynı değere sahip komşu renkleri siler. İşaretlenmemesi halinde katmandaki aynı değere sahip tüm renkleri siler.

4.  History Brush Tool **Y** Dolgu, boyama ve düzenleme araçları ile yapılan değişiklikleri silmek için kullanılır.

d. Renklerin Dağıtılması(Sumudge, Blur, Sharpen):

1.  Smudge Tool **R** Islak bir boyanın parmakla dağıtılmasına benzer bir etki oluşturur. Sulu boya tablolarında renklerin bir biri içerisine girmesi gibi renkleri karıştırır.

Özellikler çubuğu:


Brush: 13 Fırça başlığı


Mode: Normal Karıştırma modları

Strength: 50% Kurumamış boya üzerinde parmağın bastırılma basıncı denebilir.

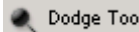
Use All Layers işaretlenmesi halinde aynı anda bütün katmanları kullanır.

Finger Painting Ön plan rengi ile boyamak için kullanılır. Ön plan rengi ilk tıklanan yerde etkindir.

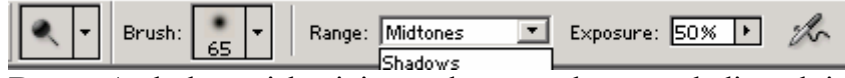
2.  Blur Tool **R** Bulanıklık vererek keskin kenarların yumuşatılmasını sağlar. Böylelikle art alan içerisine uygun bir geçiş yapmasını sağlar.

3.  Sharpen Tool **R** Keskinliğini yitiren kenarların belirgin bir duruma getirmesini sağlar.

e. Bir Bölgenin Aydınlatılıp Karartılması(Dodge, Burn, Spongle)



1.  Dodge Tool **O** **Dodge:** Bir bölgenin aydınlatılmasını sağlar.

Özellikler çubuğu






Range: Aydınlatma işleminin yapılacağı renk tonunu belirtmek için kullanılır. Alabileceği değerler; **Shadows** koyu alanlar, **Midtones** orta koyuluktaki alanlar, **Highlights** açık(fazla ışıklı) alanların aydınlanmasını sağlar.



Exposure: Kabaca ışık ayarı denebilir. Değer arttırıldığında fazla ışık vererek renklerin açılması sağlanır.

-  **Burn:** Bir bölgeyi karartmak için kullanılır. Seçenekler çubuğunda yer alan Exposure ile ışık ayarı yapılabilir.
-  **Sponge:** Renklerin doygunluk değerini arttırmak veya azaltmak için kullanılır. Bir nesnenin sünger ile silinmesine benzer bir etki oluşturur. Sünger ile silinen nesne ya parlar yada solar(bulanıklaşır). Seçenekler çubuğundaki **Mode: Desaturate** değeri doygunluğu azaltır yani rengin solmasını, **Mode: Saturate** ise doygunluğu arttırır yani renk parlaklaşmasını sağlar.

f. Boyama (Clone Stamp Tool ve Özellikleri)

-  **Clone Stamp Tool** S pikselleri birebir bir noktadan başka bir noktaya kopyalamak için kullanılır. Kopyalanmak istenen alana alt tuşuna basılı iken tıklanır. Kopyalanacak yere gidilerek alt tuşu bırakılıp tekrar tıklanır. Kopyala yapıştır da yeni bir katman oluşturulurken Clone Stamp aracı ile kopyalamada yeni bir katman oluşturulmaz.
-  **Pattern Stamp Tool** S resim üzerinde desenle boyama yapmak için kullanılır. Boyama yapılacak desen seçenekler çubuğundaki Pattern özelliği ile belirlenir.  **Paint Bucket Tool** G aracı seçilen alanı belirlenen desenle boyama işlemi yaparken pattern stamp tool aracı sadece tıklanan alanı boyar.

g. Resim Üzerinde Yama ve Onarım(Patch, Healing Brus Tool)

-  **Healing Brush Tool** J Genelde eski ve yıpranmış görüntüleri onarmak, ciltteki kusurları gidermek için kullanılır. Kullanımı Pattern Stamp Tool aracına benzerdir. Pattern Stamp Tool aracından farklı olarak resmin mevcut yapısını bozmadan deseni harmanlar ve grafiğe adapte eder. Kaynak alt tuşuna basılarak belirlenir. Alt tuşu bırakılıp uygulanacak olan alan tıklanır.
-  **Patch Tool** J Genelde resimlere yama yapmak için kullanılır. Yama yapılacak resim laso seçim aracında olduğu gibi seçilir. Seçenekler çubuğundan Destination seçeneği seçilip istenen yere götürülüp bırakılır.